



ТЕХНІЧНИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ
Луцького національного технічного
університету

СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ ОСНОВИ КОМП'ЮТЕРНОГО ДИЗАЙНУ

Освітньо-професійна програма: «Автомобільний транспорт», «Електроенергетика, електротехніка та електромеханіка», «Інформаційні системи та технології», «Комп'ютерна інженерія», «Дизайн», «Менеджмент», «Підприємництво, електронна комерція та логістика», «Транспортні технології (на автомобільному транспорті)»

Спеціальність: 274 Автомобільний транспорт, 141 Електроенергетика, електротехніка та електромеханіка, 126 Інформаційні системи та технології, 123 Комп'ютерна інженерія, 022 Дизайн, 073 Менеджмент, 076 Підприємництво та торгівля, 275.03 Транспортні технології (на автомобільному транспорті)

Галузь знань: 27 Транспорт, 12 Інформаційні технології, 14 Електрична інженерія, 02 Культура і мистецтво, 07 Управління та адміністрування

Рівень освіти	Фахова передвища освіта
Освітньо-професійний /освітній ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Статус навчальної дисципліни	Вибіркова (загальної підготовки)
Обсяг дисципліни (кредити ЄКТС/ загальна кількість годин)	4 кредити ЄКТС/ 120 годин
Циклова комісія	Креативних індустрій
Мова викладання	Українська
Мета навчальної дисципліни	Метою вивчення навчальної дисципліни є ознайомлення зі структурою і можливостями графічної програми двовимірного моделювання CorelDRAW
Предмет і завдання дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Основи комп'ютерного дизайну» є особливості застосування програми Corel DRAW з метою комп'ютерної візуалізації проектних ідей. Основними завданнями вивчення дисципліни «Основи комп'ютерного дизайну» є: - ознайомлення з графічною програмою Corel DRAW; - оволодіння практичними навичками проектування та технологій виготовлення об'єктів дизайну; - оволодіння практичними навиками роботи в програмах Corel DRAW;

	- оволодіння знаннями з кольорознавства для створення колористичного вирішення майбутнього дизайнерського об'єкта.
Форма підсумкового контролю	Диференційований залік
Зміст дисципліни	<p>Змістовий модуль 1. Структура і можливості графічної програми Corel DRAW</p> <p>Тема 1. Загальне знайомство з векторним редактором Corel DRAW</p> <p>Вигляд та основні інструменти редактора CorelDRAW. Інтерфейс програми. Головне меню. Панель інструментів. Панель управління.</p> <p>Панель властивостей. Налаштування програми. Докери. Робота з графічними об'єктами та фігурами. Масштабування об'єктів. Клонування та дублювання фігур.</p> <p>Тема 2. Робота з контурами та кольоровими заливками в програмі Corel DRAW</p> <p>Побудова прямих та кривих ліній. Робота з контурами. Робота з кольоровими заливками в програмі, палітри та стилі CorelDRAW. Модель RGB. Модель CMYK. Модель HSB. Модель Lab. Види кольорового друку. Редактор палітр. Кольорові стилі.</p> <p>Тема 3. Ефекти тримірної графіки в програмі Corel DRAW</p> <p>Спеціальні ефекти графічної програми. Перетікання. Маска. Вільна деформація. Градієнтні сітки. Художні та тримірні ефекти Corel DRAW. Оконтурювання. Оболонки. Перспектива. Лінза. Тіні. Художні кисті.</p> <p>Тема 4. Специфіка редагування тексту в програмі Corel DRAW</p> <p>Робота з фігурним текстом. Простий текст. Атрибути тексту. Фігурний текст. Робота із шрифтами. Додаткові засоби роботи з текстом. Конттури.</p> <p>Тема 5. Підготовка до друку в Corel DRAW</p> <p>Вибір та установка принтера. Керування кольором. Друк багатосторінкових документів. Кадрування. Треппінг і накладки. Спуск смуг.</p>
Рекомендована література	<p>Основна</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Комп'ютерне проектування інтер'єру: методичні вказівки до практичних занять для студентів спеціальності 5.02020701 «Дизайн» денної форми навчання / укладач Н.В. Табун – Луцьк: ТК Луцького НТУ, 2018. – 108 с.; 2. Конспект лекцій з дисципліни «Комп'ютерна графіка» для студентів освітнього рівня «бакалавр» спеціальності 125 – «Кібербезпека» / Укладачі : Шимчук Г.В., Маєвський О.В., Назаревич О.Б. – Тернопіль : Вид-во ТНТУ імені

	<p>Івана Пулюя, 2016 – 108 с.</p> <p>Додаткова</p> <p>3. Комп'ютерна графіка : навчальний посібник : в 2-х кн.2. для студентів спеціальності 151 «Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології» / Укладачі : Тотосько О.В., Микитишин А.Г., Стухляк П.Д. – Тернопіль : Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, 2017 – 304 с.</p> <p>4. Брюханова Г.В. Комп'ютерні дизайн-технології: навчальний посібник / Г.В. Брюханова – К. : ЦУЛ, 2019. – 180 с.</p>
Види занять, методи і форми навчання	<p>Форми організації освітнього процесу: лекції, практичні заняття, самостійна робота, консультації зі викладачами, участь у наукових конференціях, екскурсії, дистанційне навчання.</p> <p>Освітні технології: традиційні, інтерактивні, інформаційно-комунікативні, проектного навчання.</p>
Пререквізити	Дисципліни «Основи композиції», «Основи графіки», «Основи формоутворення та конструювання»
Постреквізити	Дисципліни «Комп'ютерне проектування інтер'єру», «Комп'ютерне проектування графоформ». Здійснення професійної діяльності
Критерії оцінювання	<p>Критерії оцінювання:</p> <p>Оцінка «відмінно» виставляється, якщо здобувач освіти у повному обсязі володіє програмовим матеріалом, виявляє здібності, вміє самостійно поставити мету дослідження, виставляють за повне виконання програми підготовки з дисципліни – знання суті, вміння композиційно, обґрунтовано і творчо застосовувати практично комп'ютерне проектування.</p> <p>Оцінка «добре» виставляється, якщо здобувач освіти достатньо повно володіє навчальним матеріалом, обґрунтовано його викладає, в основному розкриває зміст теоретичних запитань та практичних завдань, компетентний із комп'ютерного проектування різноманітних об'єктів.</p> <p>Оцінка «задовільно» виставляється, якщо здобувач освіти відтворює значну частину навчального матеріалу, висвітлює його основний зміст, виявляє елементарні практичні знання, використовує основні функції програми, однак нездатний до глибокого, всебічного аналізу, обґрунтування та аргументації, не користується необхідною літературою, допускає істотні неточності та помилки.</p> <p>Оцінка «незадовільно» виставляється, якщо здобувач освіти достатньо не володіє навчальним матеріалом, однак фрагментарно, поверхово (без аргументації й обґрунтування) викладає окремі питання навчальної дисципліни, не розкриває зміст теоретичних питань і практичних завдань.</p>

Політика курсу	<p>Курс передбачає індивідуальну та групову роботу.</p> <p>Усі завдання, передбачені програмою, мають бути виконані у встановлений термін.</p> <p>Якщо здобувач освіти відсутній з поважної причини, він/вона презентує виконані завдання під час консультації викладача.</p> <p>Під час роботи над індивідуальними завданнями та проектами не допустимо порушення академічної доброчесності.</p>
-----------------------	---