



ТЕХНІЧНИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ
Луцького національного технічного
університету

СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ **КОМП'ЮТЕРНЕ ПРОЕКТУВАННЯ ОДЯГУ**

Освітньо-професійна програма: Дизайн

Спеціальність: 022 Дизайн

Галузь знань: 02 Культура і мистецтво

Рівень освіти	Фахова передвища освіта
Освітньо-професійний /освітній ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Статус навчальної дисципліни	Вибіркова (професійної або загальної підготовки)
Обсяг дисципліни (кредити ЄКТС/ загальна кількість годин)	10 кредитів ЄКТС/ 300 годин
Циклова комісія	Циклова комісія креативних індустрій
Мова викладання	Українська
Мета навчальної дисципліни	Метою вивчення дисципліни є оволодіння сучасними технологіями комп'ютерного проектування та моделювання одягу, що є незамінним у професії дизайнера. Курс спрямований на освоєння спеціалізованого програмного забезпечення для створення конструкцій, лекал, 3D-моделей, а також для автоматизації процесів у fashion-індустрії.
Предмет і завдання дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни є цифрові методи та інструменти проектування одягу, зокрема графічне моделювання, конструювання та візуалізація швейних виробів за допомогою CAD-систем (Lectra, Assyst), 3D-симуляторів (Clo3D) та графічних редакторів (Adobe Illustrator, CorelDRAW). Основними завданнями вивчення дисципліни «Комп'ютерне проектування одягу» є оволодіння практичними навиками роботи в програмах Adobe Illustrator, Corel DRAW, <u>AutoCAD</u> і CLO 3D з метою комп'ютерної візуалізації проектних ідей.
Форма підсумкового контролю	Диференційований залік / екзамен
Зміст дисципліни	Тема 1. Вступ до комп'ютерного проектування одягу Тема 2. Графічні редактори для створення ескізів одягу Тема 3. Основи цифрового конструювання швейних виробів Тема 4. Комп'ютерне моделювання одягу Тема 5. Розробка лекал та їх коригування в цифровому форматі Тема 6. 3D-візуалізація одягу

	<p>Тема7. Трендові технології у цифровому дизайні одягу, створення цифрової колекції одягу</p>
<p>Рекомендована література</p>	<p>Основна</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Практикум з комп'ютерного проектування одягу : навч. посібник / О. В. Захаркевич, С. Г. Кулешова, О. М. Домбровська. – Хмельницький : ХНУ, 2016. – 311 с. 2. Комп'ютерне проектування одягу: навчальний помібник/ М.В. Колісніченко. – К.: Освіта України, 2020. – 236 с. <p>3. Додаткова</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Брюханова Г.В. Комп'ютерні дизайн-технології: навчальний посібник / Г.В. Брюханова – К. : ЦУЛ, 2019. – 180 с.; 2. Комп'ютерна графіка : навчальний посібник : в 2-х кн.2. для студентів спеціальності 151 «Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології» / Укладачі : Тотосько О.В., Микитишин А.Г., Стухляк П.Д. – Тернопіль : Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, 2017 – 304 с. <p>Інтернет-ресурси</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Як користуватися Corel Draw.- Режим доступу: https://uk.soringpcrepair.com/how-to-use-corel-draw/ 2. Основи роботи в графічному редакторі Corel Draw.- Режим доступу: https://sites.google.com/site/osnovycoreldraw/praktika/urok-1
<p>Види занять, методи і форми навчання</p>	<p>Форми організації освітнього процесу: лекції, практичні заняття, самостійна робота, консультації зі викладачами, участь у наукових конференціях, екскурсії, дистанційне навчання.</p> <p>Освітні технології: традиційні, інтерактивні, інформаційно-комунікативні, проектного навчання.</p>
<p>Пререквізити</p>	<p>Дисципліни «Основи композиції», «Основи графіки», «Основи формоутворення та конструювання»</p>
<p>Постреквізити</p>	<p>Дисципліни «Макетування», «Дипломне проектування» Здійснення професійної діяльності</p>
<p>Критерії оцінювання</p>	<p>Критерії оцінювання:</p> <p>Оцінка «відмінно» виставляється, якщо здобувач освіти у повному обсязі володіє програмовим матеріалом, виявляє здібності, вміє самостійно поставити мету дослідження, виставляють за повне виконання програми підготовки з дисципліни – знання суті, вміння композиційно, обґрунтовано і творчо застосовувати практично комп'ютерне проектування.</p> <p>Оцінка «добре» виставляється, якщо здобувач освіти достатньо повно володіє навчальним матеріалом, обґрунтовано його викладає, в основному розкриває зміст теоретичних запитань та практичних завдань, компетентний із комп'ютерного проектування різноманітних об'єктів.</p> <p>Оцінка «задовільно» виставляється, якщо здобувач освіти відтворює значну частину навчального матеріалу, висвітлює його основний зміст, виявляє елементарні практичні знання, використовує основні функції програми, однак нездатний до глибокого, всебічного аналізу, обґрунтування та аргументації, не користується необхідною літературою, допускає істотні неточності та помилки.</p> <p>Оцінка «незадовільно» виставляється, якщо здобувач освіти достат-</p>

	<p>ньо не володіє навчальним матеріалом, однак фрагментарно, поверхово (без аргументації й обґрунтування) викладає окремі питання навчальної дисципліни, не розкриває зміст теоретичних питань і практичних завдань.</p>
Політика курсу	<p>Курс передбачає індивідуальну та групову роботу. Усі завдання, передбачені програмою, мають бути виконані у встановлений термін. Якщо здобувач освіти відсутній з поважної причини, він/вона презентує виконані завдання під час консультації викладача. Під час роботи над індивідуальними завданнями та проектами не допустимо порушення академічної доброчесності.</p>